



Городской конкурс-фестиваль «По улицам города Екатеринбурга»
для воспитанников 6-7 лет муниципальных дошкольных
образовательных организаций города Екатеринбурга

Тема мероприятия: Известные люди: ученые, академики, врачи,
изобретатели, в честь которых названы улицы города Екатеринбурга

ПОЗНАВАТЕЛЬНО-ТВОРЧЕСКИЙ ПРОЕКТ: «НАСТОЛЬНАЯ ИГРА-ХОДИЛКА «АКАДЕМИКИ НА КАРТЕ»»

Команда: «Юные академики», 6 группа МАДОУ детский сад № 119
руководитель: Елена Ивановна Макаренко, воспитатель

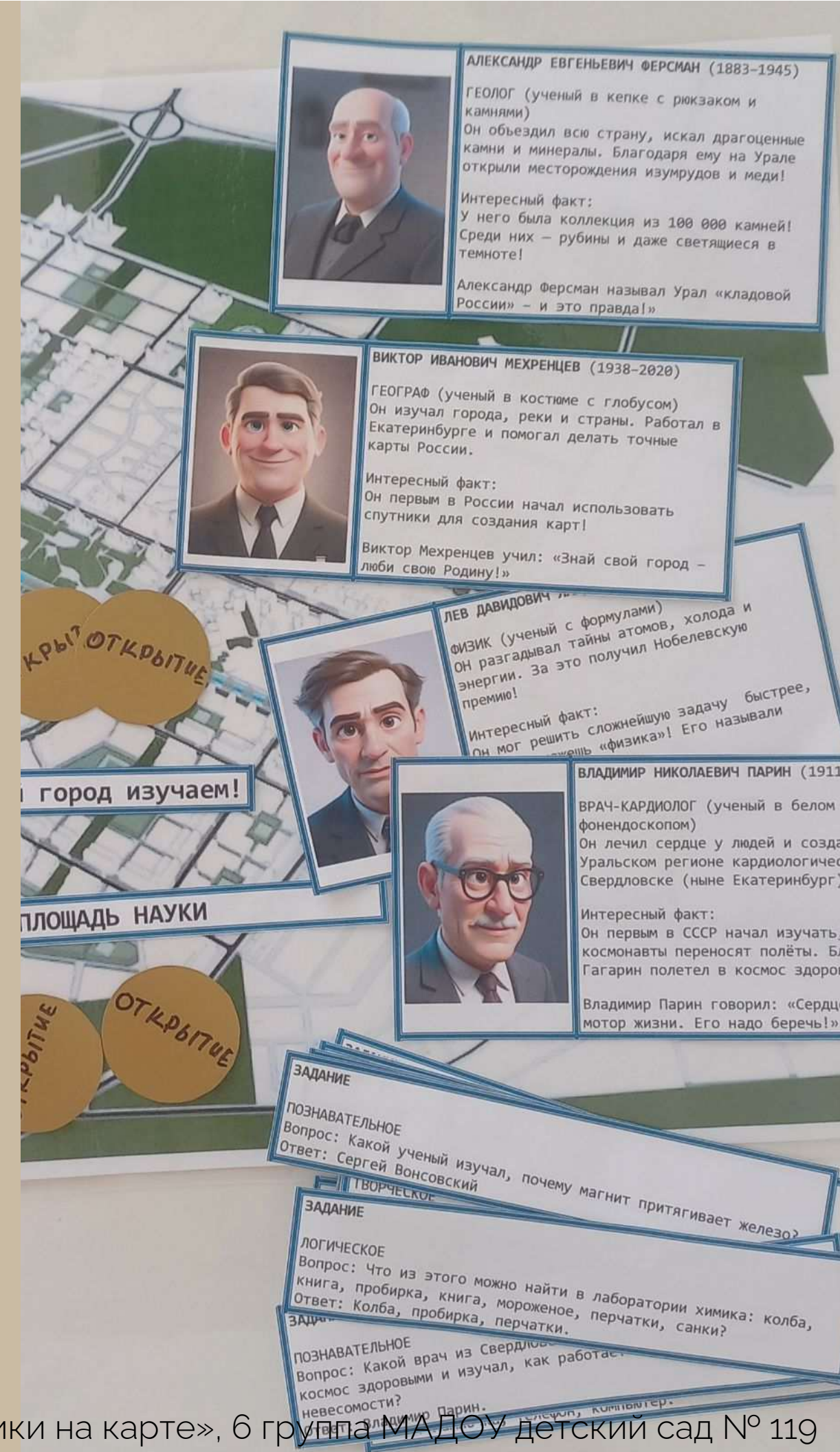
г. Екатеринбург, 2025 год

Настольная игра-ходилка «Академики на карте»

Цель игры: Познакомить дошкольников 6-7 лет с выдающимися учёными и академиками, в честь которых названы улицы и проспекты Академического района Екатеринбурга, через увлекательную совместную игровую деятельность с семьёй.

Задачи игры:

- 🌐 Расширить знания детей о выдающихся деятелях науки и их вкладе в развитие страны.
- 🌐 Развивать память, внимание, речь, навыки командной работы.
- 🌐 Формировать интерес к истории родного города и уважение к научным достижениям.
- 🌐 Поддерживать инициативу, творческий подход и познавательную активность ребёнка в совместной деятельности с семьёй.



Настольная игра-ходилка «Академики на карте»

Тематика и содержание: Игра посвящена выдающимся ученым, в честь которых названы улицы и проспекты Академического района города Екатеринбурга.

Форма участия: семейная команда (дети дошкольного возраста 6-7 лет, взрослые)

Тип игры: настольная игра-ходилка с заданиями. Игра рассчитана на 15–20 минут, что соответствует возрастным возможностям дошкольников. Все персонажи (ученые) адаптированы для восприятия детьми 6-7 лет: акценты сделаны на профессиях, изобретениях и значимых достижениях без сложных терминов.



Настольная игра-ходилка «Академики на карте»

Правила Игры:

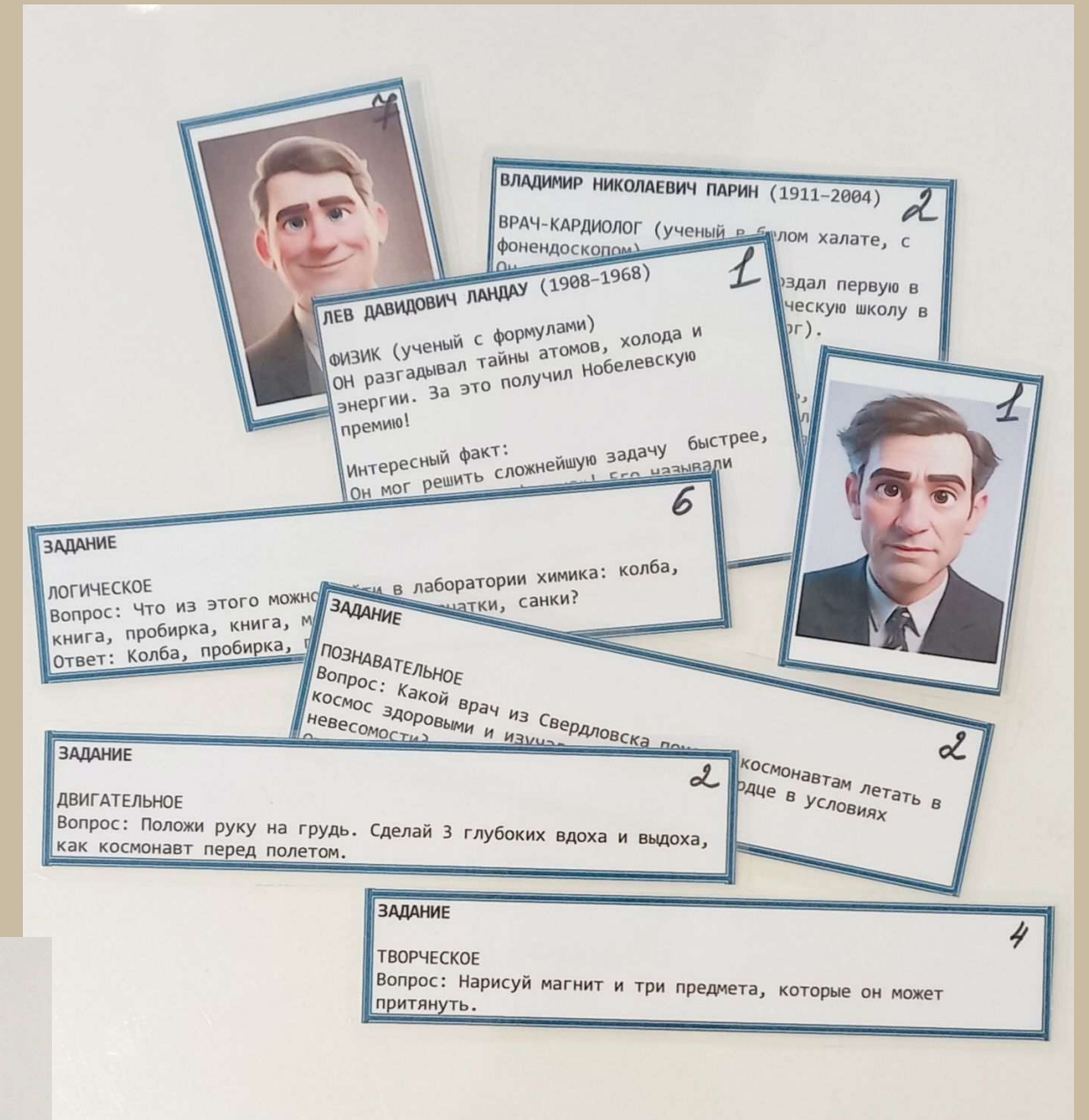
-  Игроки выбирают фишку и начинают с «Площади науки».
-  Игроки по очереди бросают кубик и перемещаются по улицам.
-  Попав на улицу, названную в честь учёного, игрок берёт карточку этого академика, изучает информацию о нем, вытягивает карточку с заданием и выполняет его.
-  За каждое выполненное задание команда получает жетон «Открытие».
-  Цель — обойти все улицы и собрать 7 жетонов «Открытий».



Настольная игра-ходилка «Академики на карте»

Комплектация:

- Игровое поле в виде схематичной карты Академического района;
- Карточки «Учёный» (с портретом, именем, годами жизни, профессией и «интересным фактом»);
- Карточки «Задание» (познавательные, логические, творческие);
- Жетоны «Открытие» (для поощрения за правильные ответы);
- Игральный кубик;
- Фишки (по количеству игроков);
- Правила игры (понятные детям и взрослым).



Настольная игра-ходилка «Академики на карте»



Список используемых источников и материалов:

1. Фотографии для подготовки карточек из открытых архивов РАН, УрО РАН и Wikimedia Commons
2. <https://dzen.ru/a/YPFHwyeQgSjyZhR->
3. Нейросеть QWEN для генерации визуальных элементов

Команда: «Юные академики»,

6 группа МАДОУ детский сад № 119

руководитель: Елена Ивановна Макаренко, воспитатель

Учимся, играем - свой город изучаем!